

IFT209 – Programmation système

Université de Sherbrooke

Laboratoire 4

Enseignant: Michael Blondin
 Date de remise: dimanche 12 mars 2023 à 23h59
 À réaliser: en équipe de deux
 Modalités: remettre en ligne sur **Turnin**

Le but de ce laboratoire est de mettre en pratique la programmation structurée.

Problème. Rappelons qu'un *mode* d'un tableau d'entiers t est un élément x qui apparaît un nombre maximal de fois dans t . Par exemple, l'unique mode de $t = [42, 9000, 9000, 42, 9000]$ est $x = 9000$. En général, un tableau peut contenir plusieurs modes, mais dans ce laboratoire, les tableaux en contiendront toujours exactement un.

Vous devez écrire un programme, en langage d'assemblage de l'architecture ARMv8, qui calcule et affiche le mode d'un tableau d'entiers lu au clavier. La lecture et l'affichage sont déjà implémentés. De plus, un sous-programme `num_occ` est fourni. Celui-ci calcule le nombre de fois qu'un élément x apparaît dans un tableau t de taille n . Vous devez compléter le code du sous-programme `mode`.

Tests. Par exemple, dans un terminal, vous devriez obtenir:

5	4	1
42 9000 9000 42 9000	1 2 1 3	8
9000	1	8

où les deux premières lignes sont les entrées, et la troisième ligne est la sortie.

Rappels. Voici des rappels de la section 8.2 des notes de cours:

- Les sous-programmes émulent les fonctions;
- Les arguments d'un sous-programme sont passés dans l'ordre via x_0 à x_7 ;
- La valeur de retour d'un sous-programme (s'il y en a une) doit être stockée dans x_0 ;
- Les macros `SAVE` et `RESTORE` permettent respectivement de mettre de côté les valeurs des registres x_{19} à x_{28} de l'appelant, et de les restaurer.

Directives.

- Votre programme doit être obtenu en complétant le code partiel ci-dessous (disponible sur **Turnin**);
- Votre programme doit être remis dans un seul fichier nommé `labo4.s`;
- Ne modifiez pas le point d'entrée ainsi que le format des entrées et sorties;
- Supposez que les valeurs en entrée sont valides; en particulier, le tableau ne sera pas vide.

Pointage. Vous pouvez obtenir jusqu'à 10 points répartis ainsi:

- 5 points si votre programme passe les trois tests ci-dessus;
- 2,5 points si votre programme affiche la bonne sortie sur d'autres tests qui seront choisis à la correction;
- 2,5 points si vous utilisez le sous-programme `num_occ`.
- 0 point pour la lisibilité du code: indentation, commentaires et usage des registres (recommandé).

Code partiel.

```

.include "macros_save_restore.s"
.global main

.section ".rodata"
fmtNum: .asciz "%ld"
fmtSortie: .asciz "%ld\n"

.section ".bss"
.align 8
temp: .skip 8
nombres: .skip 100*8

.section ".text"
/*****
  Effet: lit un tableau d'entiers de 64 bits,
         puis affiche un mode du tableau
  Usage: x19 -- n    x20 -- x
*****/
main:
    adr    x0, nombres
    bl     lire_tab
    mov    x19, x0
    //     long n = lire_tab(nombres);

    adr    x0, nombres
    mov    x1, x19
    bl     mode
    mov    x20, x0
    //     long x = mode(nombres, n);

    adr    x0, fmtSortie
    mov    x1, x20
    bl     printf
    //     printf(fmtSortie, x);

    mov    w0, 0
    bl     exit
    //     return 0;

/*****
  Entrée: tableau d'entiers de 64 bits
  Effet: lit une taille n, puis n entiers stockés dans le tableau
  Sortie: n
  Usage: x19 -- tab  x20 -- n    x21 -- i
*****/
lire_tab:
    SAVE
    mov    x19, x0
    //     long lire_tab(long tab[])

    adr    x0, fmtNum
    adr    x1, temp
    bl     scanf
    ldr    x20, temp
    mov    x21, x20
    //     scanf(fmtNum, &temp);
    //     long n = temp;
    //     long i = n;

lire_tab_boucle:
    cbz    x21, lire_tab_ret
    adr    x0, fmtNum
    mov    x1, x19
    bl     scanf
    //     while (i != 0)
    //     {
    //         scanf(fmtNum, tab);

    add    x19, x19, 8
    sub    x21, x21, 1
    b      lire_tab_boucle
    //         tab++;
    //         i--;
    //     }

lire_tab_ret:
    mov    x0, x20
    RESTORE
    ret
    //     return n;

```

```

/*****
  Entrée: tableau d'entiers de 64 bits, taille n du tableau, entier x
  Sortie: nombre d'occurrences de x dans le tableau
  Usage: x19 -- num_x    x20 -- *tab
*****/
num_occ:                                // long num_occ(long tab[], long n, long x)
    SAVE                                // {
    mov    x19, x0                      //
    mov    x0, 0                        //   long num_x = 0;
    //
num_occ_boucle:                          //
    cbz    x1, num_occ_ret              //   while (n != 0)
    ldr    x20, [x19], 8                //   {
    cmp    x20, x2                      //
    b.ne   num_occ_prochain             //       if (*tab == x)
    add    x0, x0, 1                    //       num_x++;
num_occ_prochain:                        //
    sub    x1, x1, 1                    //       n--;
    b      num_occ_boucle                //   }
    //
num_occ_ret:                             //
    RESTORE                             //
    ret                                     //   return num_x;
    //
/*****
  Entrée: tableau d'entiers de 64 bits, taille n > 0 du tableau
  Sortie: un mode du tableau
  Usage: ...
*****/
mode:                                    // long mode(long tab[], long n)
    /* CODE À COMPLÉTER                // {
    /*                                  //
    /*                                  //
    /*                                  // }

```