

# IFT209 – Programmation système

## Université de Sherbrooke

### Laboratoire 4

Enseignant: Michael Blondin  
Date de remise: dimanche 15 & mardi 17 mars 2020 à 23h59  
À réaliser: en équipe de deux  
Modalités: remettre en ligne sur [Turnin](#)

Cette semaine nous faisons une brève excursion en cryptographie afin de mettre en pratique la manipulation de bits ainsi que la mise au point de sous-programmes.

**Problème.** Dans le domaine de la cryptographie, les primitives de *chiffrement par bloc* permettent de mélanger les bits d'un message secret à l'aide d'une clé secrète afin d'empêcher que le message soit déchiffré par un-e adversaire. Un message chiffré peut seulement être déchiffré à l'aide de la clé secrète. Plutôt que d'opérer sur un message complet, le chiffrement par bloc opère sur chaque bloc de données du message, par ex. deux mots de 32 bits à la fois.

Le but de ce laboratoire est de déchiffrer ce message secret:

```
0x50160C73 0x7334CD38 0x7253D929 0x36DEB8D0 0x974045AF 0xA486BB01
```

Le message a été chiffré avec l'algorithme *Tiny Encryption (TEA)* mis au point par David Wheeler et Roger Needham à l'Université de Cambridge. Cet algorithme permet de chiffrer deux mots  $w_0, w_1$  de 32 bits en mélangeant leurs bits à l'aide de quatre clés secrètes  $w_2, w_3, w_4, w_5$  de 32 bits chacune.

Le message secret a été chiffré avec ces clés:

```
w2 = 0xABCDEF01, w3 = 0x11111111, w4 = 0x12345678, w5 = 0x90000000.
```

Vous devez:

(1) Implémenter la procédure de déchiffrement de TEA:

---

```
δ ← 9E3779B916 // Constante magique globale
i ← 1
tant que i ≤ 32 faire
  | w0, w1 ← decodei(w0, w1, w2, w3, w4, w5)
  | i ← i + 1
retourner w0, w1
```

---

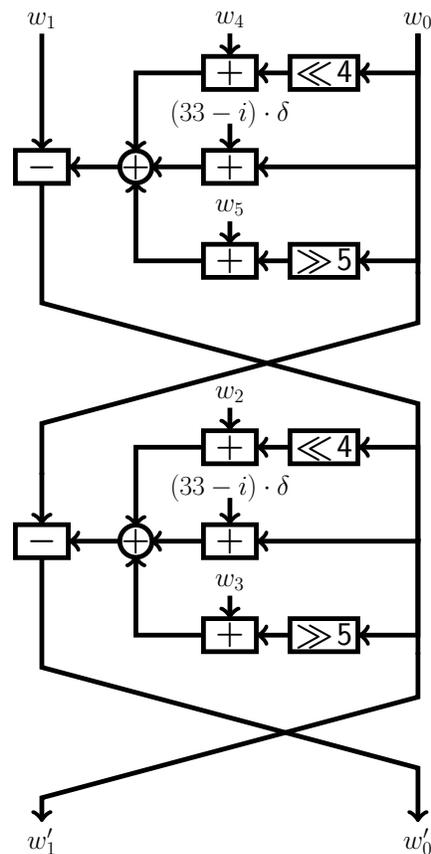
où  $\text{decode}_i$  est la fonction définie par le diagramme de la page suivante.

(2) Déchiffrer le message secret en déchiffrant les trois paires de mots avec ces commandes:

```
echo "0x50160C73 0x7334CD38" | ./labo4
echo "0x7253D929 0x36DEB8D0" | ./labo4
echo "0x974045AF 0xA486BB01" | ./labo4
```

Le code partiel fourni s'occupe de la lecture et de l'affichage sous forme de caractères.

**Fonction  $\text{decode}_i$ .** L'algorithme de déchiffrement applique itérativement  $\text{decode}_i$  illustrée par ce diagramme:



Chaque « fil » du diagramme transporte un mot de 32 bits. Les opérations  $\oplus$ ,  $\ominus$ ,  $\ll k$ ,  $\gg k$  et  $\oplus$  correspondent respectivement à l'addition non signée; la soustraction non signée; le décalage logique de  $k$  bits vers la gauche; le décalage logique de  $k$  bits vers la droite; et le OU exclusif bit à bit. Chacune de ces opérations opère sur 32 bits. La soustraction reçoit d'abord le fil du dessus, puis celui de droite; donc la première soustraction est de la forme «  $w_1 - \dots$  » et la seconde soustraction de la forme «  $w_0 - \dots$  ». Les sorties  $w'_0$  et  $w'_1$  du diagramme correspondent respectivement aux nouvelles valeurs de  $w_0$  et  $w_1$  retournées par  $\text{decode}_i$ .

**Tests.** Afin de vous aider à déboguer votre programme, voici les valeurs de  $w_0$  et  $w_1$  que vous devriez obtenir après les trois premières itérations du déchiffrement des deux premiers mots du message secret:

	$w_0$	$w_1$
Valeurs initiales	0x50160C73	0x7334CD38
Valeurs après $\text{decode}_1$	0x8233116A	0xDD23DEE0
Valeurs après $\text{decode}_2$	0x58AA99A1	0xD185A39E
Valeurs après $\text{decode}_3$	0xD0CA3D3B	0xE4532A94

**Directives.**

- Votre programme doit être obtenu en complétant le code partiel ci-bas;
- Votre programme doit être remis dans un seul fichier nommé labo4.s;
- Ne modifiez pas le point d'entrée ainsi que le format des entrées et sorties;
- Vous devez seulement compléter le code du sous-programme dechiffrer;
- Vous pouvez supposer que les valeurs en entrée sont valides.

**Pointage.** Vous pouvez obtenir jusqu'à 10 points répartis ainsi:

- 5 points pour le déchiffrement du message secret;
- 2 points pour le déchiffrement d'autres messages secrets choisis à la correction;
- 1,5 points pour l'indentation du code (codes d'opération, opérandes et commentaires alignés);
- 1,5 points pour la lisibilité du code (commentaires, usage des registres, organisation du code, etc.).

Si votre programme ne déchiffre pas le message secret correctement, des points seront tout de même accordés selon la gravité du problème.

**Code partiel.**

```
.include "macros.s"
.global main

main:                                // main()
    // Lire mots w0 et w1            // {
    //          à déchiffrer        //
    adr    x0, fmtEntree             //
    adr    x1, temp                  //
    bl     scanf                     // scanf("%X", &temp)
    ldr    w19, temp                 // w0 = temp
    //
    adr    x0, fmtEntree             //
    adr    x1, temp                  //
    bl     scanf                     // scanf("%X", &temp)
    ldr    w20, temp                 // w1 = temp
    //
    // Déchiffrer w0 et w1          //
    mov    w0, w19                  //
    mov    w1, w20                  //
    ldr    w2, k0                   //
    ldr    w3, k1                   //
    ldr    w4, k2                   //
    ldr    w5, k3                   //
    bl     dechiffrer                // w0, w1 = dechiffrer(w0, w1, w2, w3, w4, w5)
    //
    // Afficher message secret     //
    mov    w19, w0                  //
    mov    w20, w1                  //
    //
    adr    x0, fmtSortie            //
    mov    w1, w19                  //
    mov    w2, w20                  //
    bl     printf                    // printf("%c %c\n", w0, w1)
```

```

// Quitter programme //
mov    x0, 0 //
bl     exit // return 0
// }

/*****
Procédure de déchiffrement de l'algorithme TEA
Entrées: - mots w0 et w1 à déchiffrer (32 bits chacun)
         - clés w2, w3, w4 et w5 (32 bits chacune)
Sortie: mots w0 et w1 déchiffrés
*****/
dechiffrer:
/*
    CODE ICI
*/

.section ".rodata"
k0:      .word 0xABCDEF01
k1:      .word 0x11111111
k2:      .word 0x12345678
k3:      .word 0x90000000
delta:   .word 0x9E3779B9

fmtEntree: .asciz "%X"
fmtSortie: .asciz "%c %c\n"

.section ".data"
        .align 4
temp:   .skip 4
```